































Шаблоны для фиксации зрения на определенном участке схемы. Применяется при первых знакомстве с игрой.

Работа с карточками

Распечатываем, вырезаем, склеиваем между собой так, чтобы на одной стороне был вид сверху, а на обороте вид спереди. Ламинируем. Игра сделана по принципу от простого к сложному. Сначала используем карточка в зеленой рамке, потом в оранжевой рамке и в красной более усложненный вариант.