



**Мастер-класс
«Использование конструктора LEGO
EDUCATION WEDO 2.0 в обучении детей
робототехнике»**



Робототехническая образовательная платформа Lego WeDo 2.0



Набор конструктора



Электронные элементы

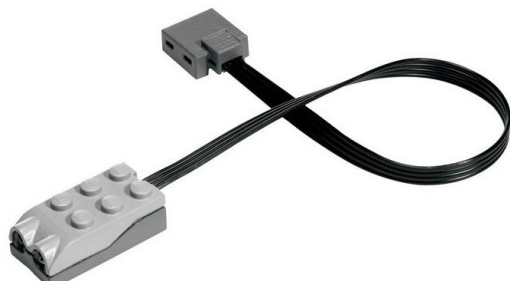
СмартХаб



Мотор



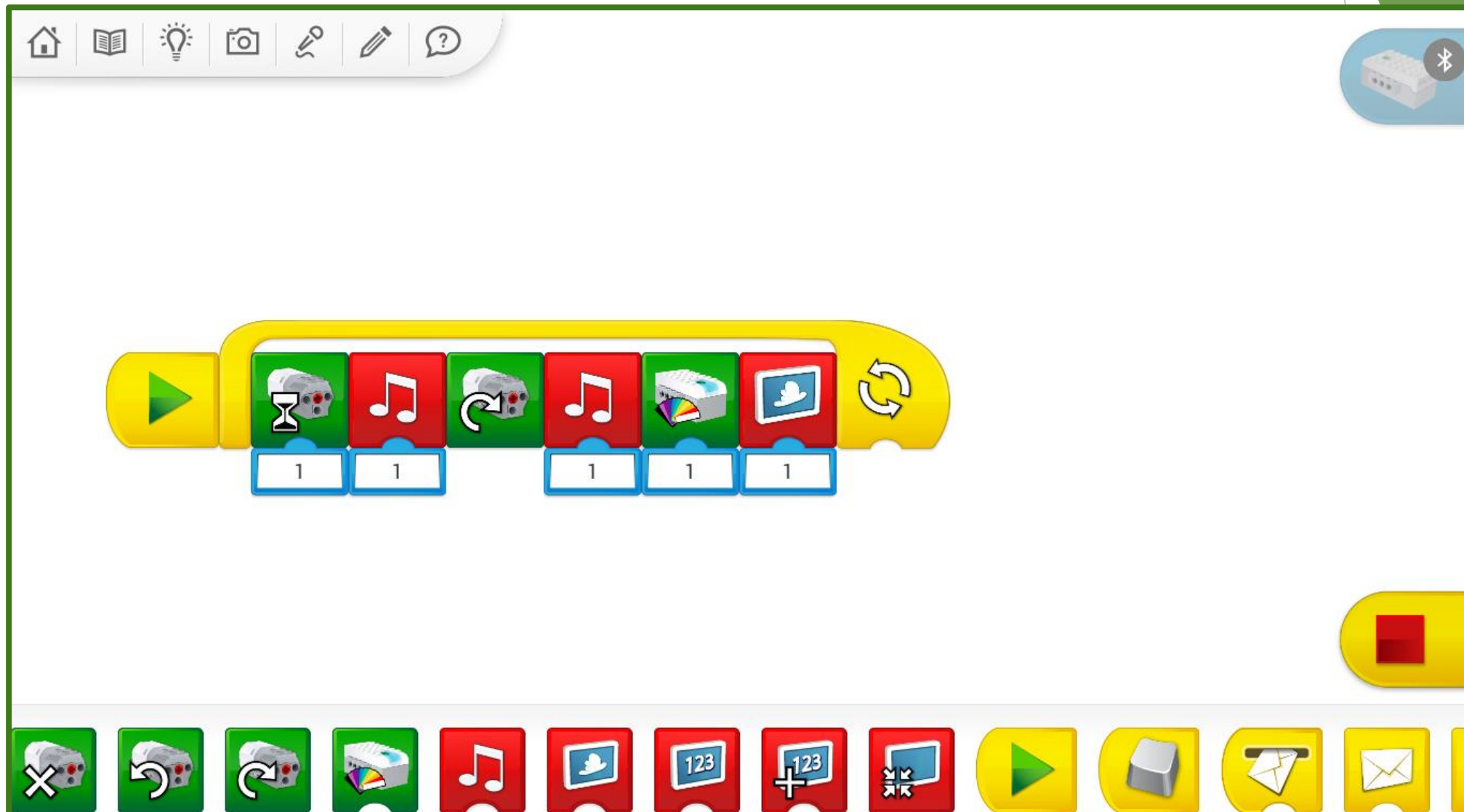
Датчик расстояния



Датчики наклона



Программное обеспечение



Первые шаги



Первые шаги

Улитка-фонарик



Вентилятор



Движущийся спутник



Робот-шпион



А. Майло, научный вездеход



Б. Датчик перемещения Майло



С. Датчик наклона Майло



Д. Совместная работа



Исследовательский процесс: ИССЛЕДУЙ • СОЗДАВАЙ • ДЕЛИТЬСЯ РЕЗУЛЬТАТАМИ

Макс и Маша очень заинтересовались машинами, которые могут тянуть тяжелые предметы.

Они хотят выяснить, что заставляет предметы двигаться.

Инструкция по сборке LEGO механизма:

6

Исследовательский процесс: ИССЛЕДУЙ • СОЗДАВАЙ • ДЕЛИТЬСЯ РЕЗУЛЬТАТАМИ

Запрограммируйте робот-тягач для перемещения предмета на короткое расстояние, как показано на видео.

Исследовательский процесс: ИССЛЕДУЙ • СОЗДАВАЙ • ДЕЛИТЬСЯ РЕЗУЛЬТАТАМИ

Изучите вопросы Макса и Маши:

1. Как можно заставить предмет двигаться?
2. Можете ли вы объяснить трение?
3. Дайте свои предположения относительно того, что произойдет, если сила тяги в одном направлении превышает силу тяги в другом направлении.

С помощью инструмента документирования представьте свои идеи.

Главная панель



Новости WeDo 2.0

Ваш первый проект

Материалы для педагогов

Нажмите здесь, чтобы получить полезные советы и ссылки



Проекты для работы в классе

Нажмите здесь, чтобы узнать больше о наших увлекательных занятиях



Мои проекты



Проект92
0 Часов назад



Проект91
0 Часов назад



Проект90
0 Часов назад



Проект89
0 Часов назад




Библиотека моделей





Библиотека программирования

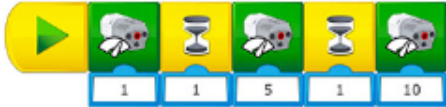


8

1. Мощность и остановка мотора

This block consists of a yellow play button icon followed by a green square icon containing a motor and a white arrow. Below the green icon is a blue-bordered box with the number 8.

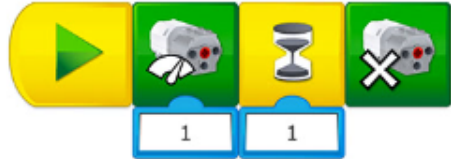
1а. Повышение скорости



1 1 5 1 10


This sequence shows a yellow play button followed by five green square icons. The first icon is a motor with a white arrow. The second icon is a motor with a white arrow and an hourglass. The third icon is a motor with a white arrow and a '5' inside a green circle. The fourth icon is a motor with a white arrow and an hourglass. The fifth icon is a motor with a white arrow and a '10' inside a green circle. Below each icon is a small blue-bordered box with the number 1, 1, 5, 1, or 10 respectively.

1б. Остановить мотор



1 1

This sequence shows a yellow play button followed by three green square icons. The first icon is a motor with a white arrow. The second icon is a motor with a white arrow and an hourglass. The third icon is a motor with a white arrow and a red 'X'. Below the first and second icons are blue-bordered boxes with the number 1.




2

2. Направление и время вращения мотора


This block consists of a yellow play button icon followed by two green square icons. The first icon contains a motor with a white arrow and a circular arrow. The second icon contains a motor with a white arrow and an hourglass. Below the second icon is a blue-bordered box with the number 2.

2а. Произвольное время



This block consists of a yellow play button icon followed by a green square icon containing a motor with a white arrow and an hourglass. Below the green icon is a blue-bordered box containing a white die icon.

2б. Экранный джойстик



This sequence shows three green square icons. The first icon contains a motor with a white arrow and a joystick. The second icon contains a motor with a white arrow and a joystick. The third icon contains a motor with a white arrow and a red 'X'.

3а. Подмигивание

3б. Светофор



Программные блоки

Блоки-операторы

Блоки моторов

Блоки данных датчиков

Блоки данных устройств

Блоки отображения

Другие блоки

Процесс соединения

Программные блоки

Блоки-операторы



Блок «Начало»



Блок «Начать нажатием клавиши»



Блок «Начать при получении сообщения»



Блок «Воспроизвести звук»



Блок «Отправить сообщение»



Блок «Подождите...»



Блок «Цикл»



**Мастер-класс
«Использование конструктора LEGO
EDUCATION WEDO 2.0 в обучении детей
робототехнике»**

